

Wettbewerbs-Disziplin - Petzen Climbing Trophy:

Boulder (*Geschicklichkeitsklettern*)

- **Prinzipielles**
 - Grundsätzlich gelten die allgemeinen Wettbewerbsregeln
 - Absprung-Sicherung erfolgt mittels Weichsprungmatten
 - 4 bis 10 Züge je Problem (BOULDER)
 - Bei Farb-Boulder dürfen nur Griffe und Tritte der selben Farbe genutzt werden
 - Einsprüche können nur „UNMITTELBAR“ nach dem Wertungsdurchgang erfolgen
 - Der Wertungsdurchgang dauert ca. 1:30h (mindestens jedoch 00:30h)
 - Technische Details bei der Mannschaftsführerbesprechung
- **Wertung**
 - Top gilt nur dann, wenn „BEIDHÄNDIG“ der Topgriff „GEHALTEN“ wird
 - Zone gilt nur dann, wenn der Zonengriff „GEHALTEN“ wird
 - Als „GEHALTEN“ gilt nur dann, wenn dies vom Schiedsrichter bestätigt wird
 - Wertung erfolgt nach Top und Versuchen und nach Zone und Versuchen
 - Berechnung erfolgt durch Punkteilung der Problempunkte zuzüglich Bonuspunkte
 - Problempunkte werden anteilmäßig den erfolgreichen Teilnehmern zugerechnet
 - Bonuspunkte für Top & Zone: 1. Versuch + 3, 2. Versuch + 2, 3. Versuch + 1
 - Die Reihung erfolgt durch Addition der Problempunkte zuzüglich Bonuspunkte
- Im **Wertungsdurchgang** – 10 bis 12 Probleme / flash ohne Vorklettern:
 - Gesamtkletterzeit beträgt je Klasse ca. 1:30h (*mind. 00:30h*)
 - Start- und die Problemreihenfolge wird nicht geregelt
 - Die Starterlaubnis wird nur durch den Schiedsrichter erteilt
 - Der Starter-Wechsel erfolgt nach jedem Versuch
 - Keine Maximierung der Versuche an den Problemen
 - Kein Finale
- Im **Super-Finale** - 1 Problem / on sight:
 - Startreihenfolge durch Losentscheidung
 - Wertung erfolgt nach erreichter Höhe (Griffe und +/-)
- **Siegerehrung** – Anwesenheit erforderlich
 - Einzelwertung für die ersten 3 je Klasse
 - Vergabe von Cup-Punkten für die Gesamtwertung